

ルール本文

▼p5

パイロット ステータス

誤: スキル使用時の判定において参照する

↓

正: アクション使用時の判定において参照する

▼p6

ラピダリー ステータス

誤: 移動の成功に関わる

↓

正: バッティングの成否に関わる

スパーク・ボーナス

誤: 「スパーク」はパイロット、またはレゾライトのステータス値ひとつを

↓

正: 「スパーク」はパイロット、またはラピダリーのステータス値ひとつを

▼p8(3項目)

誤: トルマリン型p13

↓

正: アメジスト型p13

▼p10

耐久値、硬度

誤: 硬度はダメージを受ける際

↓

正: 硬度はアクション以外のダメージを受ける際

レゾライトのビルド

誤: 「パッシブスキル一覧」から1つずつ選択したら

↓

正: 「パッシブスキル一覧」からパイロットとラピダリーが1つずつ選択したら

ステータス

誤:移動の成功に関わる



正:バットイングの成否に関わる

▼p14

ベイビー・ドリーム ステータス

誤:洞察／5 解析／5



正:洞察／6 解析／6

ヴェノムポレン

誤:「ターン終了時にこの機体の【威力】点のダメージを与える」



正:「ターン終了時にこのアクションの【威力】点のダメージを与える」

▼p15

クイックスラスト

誤:CT／3



正:CT／2

▼p16

パッシブスキル一覧

誤:すべてのスキルダメージ+3



正:すべてのアクションダメージ+3

汎用アクション

誤:以下の汎用アクションは全ての機種が取得しているものとする



正:以下の汎用アクションは全ての機種が取得可能であるとする

バトルプラン

誤:ナイトとラピダリーは任意のステータスで



正:パイロットとラピダリーは任意のステータスで

▼p17

達成値算出の例

誤: ディープ・ストライクに乘るキャラクターにれ【出力】で

↓

正: ディープ・ストライクに乘るキャラクターに【出力】で

！重要！

▼p18

成長シーン

誤: 難易度: 簡単

↓

正: 難易度: 3

誤: 難易度: 普通

↓

正: 難易度: 10

誤: 難易度: 難しい

↓

正: 難易度 16

▼p22

戦闘シーンのフローチャート

誤: 「R」は「ラピダリー」

↓

正: 「L」は「ラピダリー」

▼p23

戦術フェーズ

誤: P／R

↓

正: P／L

！重要！

攻撃不可

誤: 指定したマスにいる目標は行動フェーズにおいて攻撃、またはアクションを行うことができない

↓

正: 指定したマスにいる目標は行動フェーズにおいて攻撃、またはアクションの対象とならない

行動フェーズ

誤：移動／「移動不可」でないマスを選び、移動する

↓

正：周囲6マスのうち、「移動不可」でないマスを選び、移動する

ファースト・ストライク

追記：「ファースト・ストライク」でPLとGMが1度ずつ、その後の「アフターストライク」でPLとGMが1度ずつ行動する。

▼p24

バッティング

誤：(R)

↓

正：(L)

誤：両者が同値の場合、または敗北した場合は

↓

正：両者が同値の場合は

追撃

誤：(R)

↓

正：(L)

鏑迫り合い

誤：(P／R)

↓

正：(P／L)

追記：敗北側は、ファースト／アフターストライクの行動を行ったものとして扱い、行動できないとする。

▼p25

アクション

誤：ダメージは「アクションの『威力』」で算出する

↓

正：ダメージは「アクションの『威力』または効果で指定されたダメージ」で算出する。このダメージに、硬度は適用されない。

終了フェーズ

誤:「戦略フェーズ」

↓

正:「戦術フェーズ」

マップの縮小化

誤: マップの左右端1マスを「移動・攻撃不可マス」として

↓

正: マップの左右端縦1列を一切の侵入を不可とするマスとして

▼p26

バースト・グロー

誤:「ダメージを与える効果」のダメージ量を +2D6 する

↓

正:「ダメージを与える効果」のダメージ量を +1D6 する

▼p27

エネミーについて

誤: 高度パターン

↓

正: 行動パターン

▼p35

「ルナウェイ」と「ルナライト」

誤: 内陸のものはルナウェイは

↓

正: 内陸のルナウェイは

サンプルシナリオ

▼p39

導入

誤: 当主アーネスト・ベルガのへ、謂われない

↓

正: 当主アーネスト・ベルガへの、謂われない

▼p41

イベントシーンA

誤: 難易度: 2

↓

正: 難易度: 8

イベントシーンB 「同僚パイロットのやっかみ」

誤: 難易度: 5

↓

正: 難易度: 10

イベントシーンB 「眠れない夜」

誤: 難易度: 8

↓

正: 難易度: 12

▼p42

エンディング

誤: かの(平原の主(キラ・ターニア

↓

正: かの"平原の主"キラ・ターニア

▼p44

戦闘シーン2 データ

誤: ディープ・ウィズダム

↓

正: アクア・ウィズダム

アクション

修正:インパクト、ブレイクを削除

パイロット

追記:アクティブコマンド【根性】

ラピダリー

追記:アクティブコマンド【加速】

▼p45

オンスロート

誤:CT5

↓

正:CT4

パッシブスキル

追記:戦術フェーズ時の判定+3

パイロット

追記:アクティブコマンド【加速】【報復】

ラピダリー

追記:アクティブコマンド【残像】